

Processamento Digital

Geotecnologias e Software Livre

QGIS 2.4

Modo de Edição de Feições:
Aplicar Transparência durante a Edição de um Polígono



Jorge Santos
2014


Remoção do Preenchimento durante a Edição

Problema

Este tutorial é um complemento para o artigo

[“QGIS 2.2: Modo de Edição – Edição de Feições de Polígono”](#)

e deve ser aplicado em todas as versões do programa.

Durante a edição de uma geometria do tipo polígono, após iniciar o desenho com a ferramenta *Adicionar Feição* , um objeto com preenchimento vermelho impedirá a visualização das camadas abaixo do shapefile que está sendo editado:

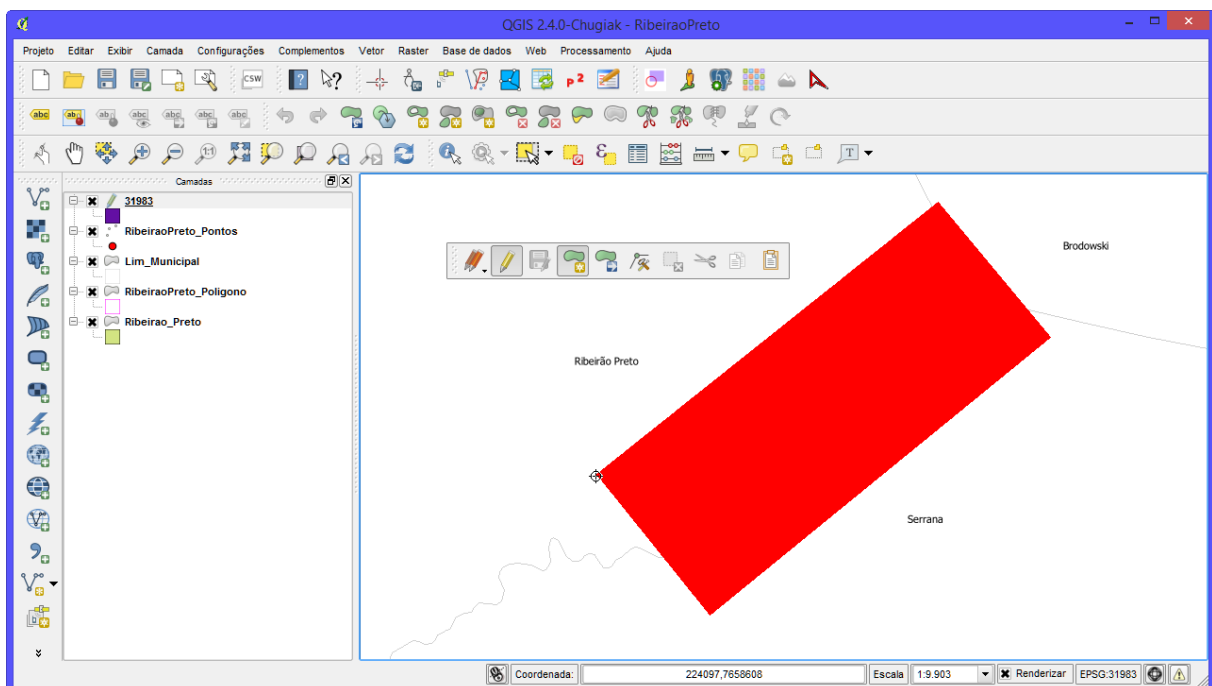
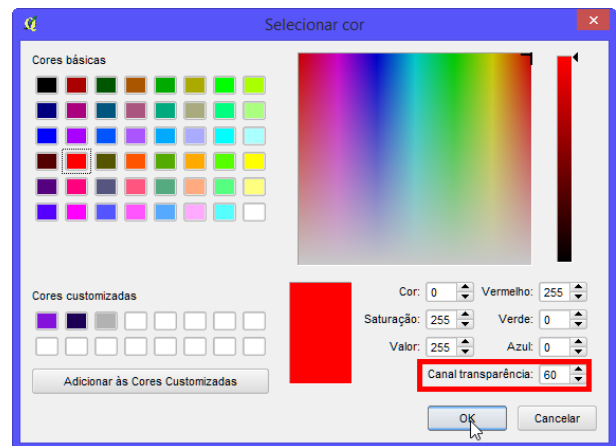
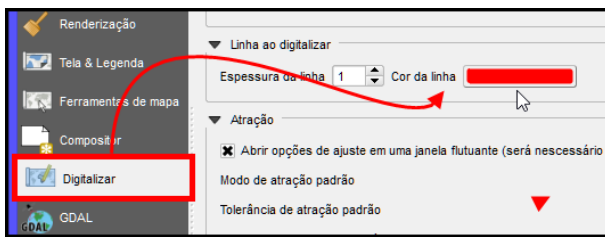


Figura 01. QGIS 2.4: Preenchimento de cor vermelha que atrapalha a visualização das camadas inferiores.

Solução

Para remover o preenchimento vermelho da edição, siga os passos abaixo:

- Na janela principal do QGIS, clique no menu **Configurações – Opções**;
- Na categoria **Digitalizar**, localize o item **Linha ao Digitalizar**;
- Clique sobre a cor vermelha para acessar a janela **Selecionar Cor**;
- No **Canal Transparência**, digite o valor **60** e pressione **OK** em todas as opções.



Figuras 02 e 03. Opções do programa para modificação da transparência.

Ao editar estas configurações, uma transparência será aplicada nos polígonos editados daqui por diante, permitindo a visualização de outras camadas durante a edição vetorial:

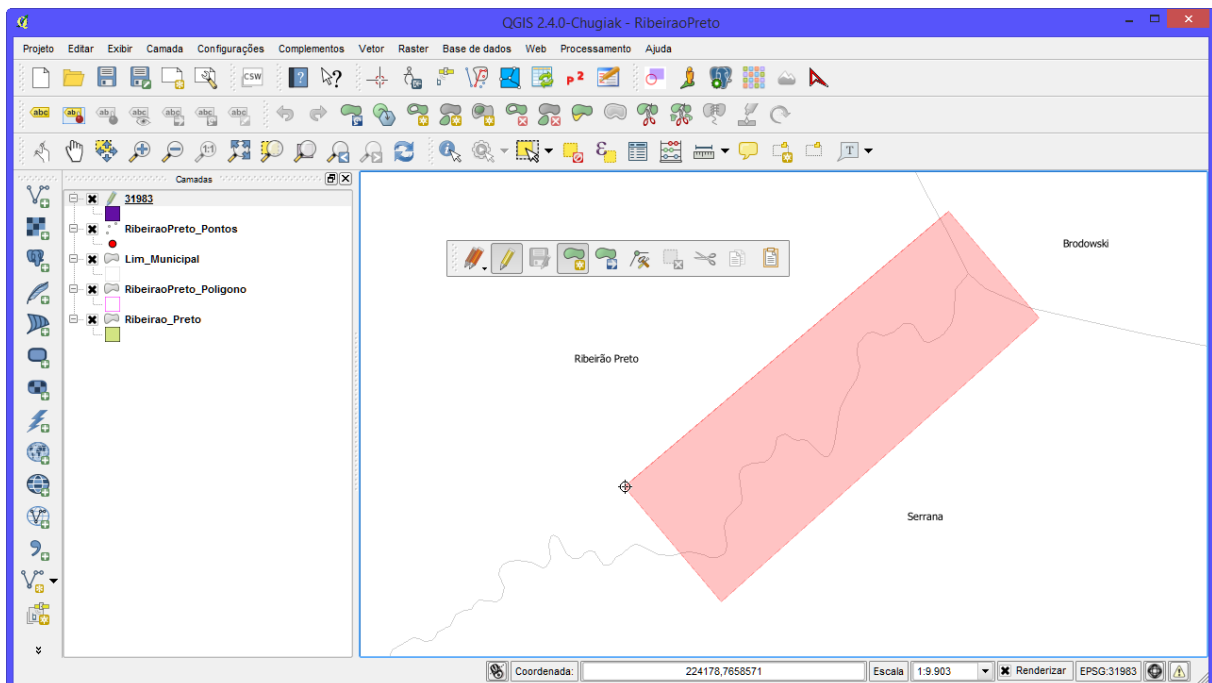


Figura 04. QGIS 2.4: Transparência durante a edição de feições no SIG.

A redução dos valores do canal transparência pode acelerar a tarefa de edição. Também é possível substituir a cor vermelha por qualquer opção de cor da janela Selecionar Cor. Com estes simples passos, conseguimos remover um dos obstáculos para a Edição de Feições no SIG QGIS.

“O conhecimento dirige a prática; no entanto, a prática aumenta o conhecimento.”

Thomas Fuller

Contatos

Autor do artigo

Jorge Santos

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/1910845468254276>

E-mail: jorgepsantos@outlook.com

Skype: jorgepsantos2002

Processamento Digital – Geotecnologias e Software Livre

Endereço: <http://www.processamentodigital.com.br/>

Twitter: <http://twitter.com/jpsantos2002>

Facebook: <http://www.facebook.com/ProcessamentoDigital>

LinkedIn: <http://br.linkedin.com/pub/jorge-santos/10/38b/8a4/>

Competências

- Consultoria em SIG/PDI;
- Treinamento em Geotecnologias / Processamento Digital de Imagens;
- Gerência de Projetos.